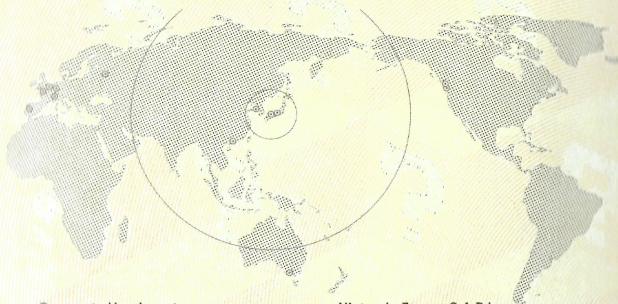
Ever Changing

2022

Nintendo Principal Offices and Facilities

Corporate Headquarters
11-1 Hokotate-cho, Kamitoba,
Minami-ku, Kyoto 601-8501, Japan

Tokyo Branch Office
KANDA SQUARE 8th Floor, 2-2-1
Kanda-Nishikicho, Chiyoda-ku, Tokyo
101-0054, Japan

Nintendo of America Inc.
4600 150th Ave. NE Redmond, WA
98052-5113 U.S.A.

Nintendo of Europe GmbH
Goldsteinstraße 235, 60528 Frankfurt am
Main, Germany

Nintendo of Canada Ltd.
Suite 150, 2925 Virtual Way, Vancouver,
BC V5M 4X5 Canada

Nintendo France S.A.R.L.
Le MONTAIGNE 6, Boulevard De L'Oise
95031 Cergy Cedex, France

Nintendo Benelux B.V.
Zoomstede 21, 3431 HK Nieuwegein, The
Netherlands

Nintendo Ibérica, S.A.
Estébanez Calderón nº 3-5, Edificio
Discovery Planta 6 28020 Madrid, Spain

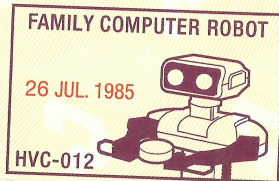
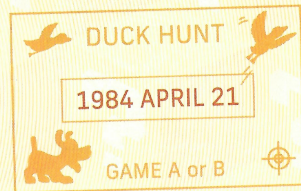
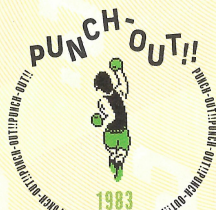
Nintendo RU LLC.
Paveletskaya Square 2, Building 3, BC
"Paveletskaya Tower", 115054 Moscow,
Russian Federation

Nintendo Australia Pty Limited
804 Stud Road, Scoresby, Victoria 3179,
Australia

Nintendo of Korea Co., Ltd.
2F, AIA Tower, 16, Tongil-ro 2-gil, Jung-gu,
Seoul, 04511, Republic of Korea

Nintendo (Hong Kong) Limited
Unit 2101-7,19 The Metropolis Tower,10
Metropolis Dr., Hunghom, Kln., Hong Kong

この旅券は四十八頁

amiibo
6 DEC. 2014 -

1 January

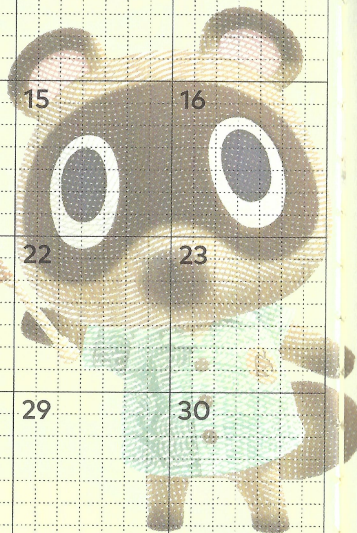
MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
2021 12/27	28	29	30	31	1 元日	2
3	4	5	6	7	8	9
10 成人の日	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21 1992 メトロイドII RETURN OF SAMUS	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

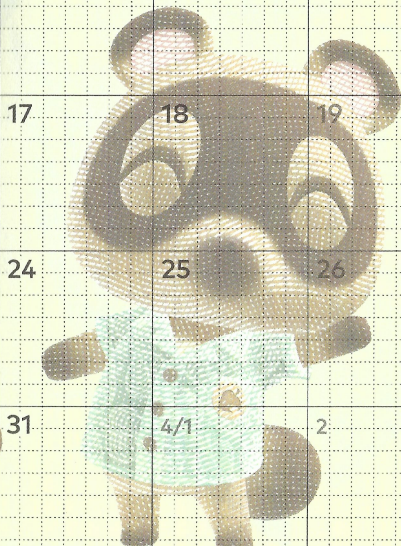
任天堂 沿革 ⇒ 1889年 山内房治郎が、京都市下京区にて花札の製造を開始。1902年 日本初のトランプ製造に着手。 1947年 京都市東山区今熊野東瓦町に株式会社丸福（現・任天堂株式会社）を設立。

2 February

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
1/31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11 建国記念の日	12	13
14 2003 ゲームボーイアドバンスSP	15	16	17	18	19	20
21 1986 ゼルダの伝説 1998 ポケットカメラ 2020 スーパーマリオ 3D ワールド ＋フューリーワールド	22	23 天皇誕生日	24	25	26 2011 ニンテンドー3DS	27
28	3/1	2	3	4	5	6

1951年 任天堂骨牌株式会社に社名変更。1952年 京都市内に分散していた製造場を、京都市東山区福稲上高松町に → まとめ、工場を設置。1953年 日本初のプラスチック製トランプの製造に成功、量産開始。

3 March

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
2/28	1	2	3 2017 NINTENDO SWITCH, ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20 2020 あつまれ どうぶつの森
21 春分の日 2001 ゲームボーイアドバンス	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	4/1	2	3

1959年 本社を京都市東山区福稲上高松町に移転。ディズニーキャラクターを使用したトランプを発売。→ かるた自動裏貼機を開発し、かるた製造を自動化する。1961年 東京都千代田区に東京支店を設置。

4 April

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
3/28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14 2001 どうぶつの森	15	16	17
18	19	20 2018 Nintendo Labo	21 1984 ダックハント 1989 ゲームボーイ、スーパーマリオランド	22	23	24
25	26	27 2000 ゼルダの伝説 ムジュラの仮面	28 1980 ゲーム&ウオッチ ボール	29 昭和の日	30	5/1

1962年 大阪証券取引所市場第二部および京都証券取引所に株式を上場。

1963年 任天堂株式会社（現商号）に社名変更。1970年 大阪証券取引所市場第一部に指定。1973年 業務用 →

5 May

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
4/25	26	27	28	29	30	1
2	3 憲法記念日	4 みどりの日	5 こどもの日	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25 2006 New スーパーマリオブラザーズ	26	27	28 2015 スプラトゥーン	29 2014 マリオカート 8
30	31					

レジャー・システム「レーザークレー射撃システム」を開発。1977年 家庭用テレビゲーム機「テレビゲーム 15」、 →

「テレビゲーム 6」を発売。1978年 業務用テレビゲーム機を開発、販売開始。1980年 携帯型ゲーム機 →

6 June

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
5/30	31	1	2	3 1986 スーパーマリオブラザーズ2	4	5
6 1993 ゼルダの伝説 夢をみる島	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19 1981 ゲーム&ウオッチ パラシュート
20	21 1993 スーパースコープ	22	23 1996 NINTENDO64、スーパーマリオ 64	24	25	26
27	28 2019 スーパーマリオメーカー 2	29	30	7/1	2	3

「ゲーム & ウオッチ」発売。アメリカ、ニューヨーク州に現地法人Nintendo of America Inc.を設立。

1981年 業務用テレビゲーム機「ドンキーコング」を開発、販売開始。1982年 アメリカ、ワシントン州に →

7 July

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
6/27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13 2013 ピクミン3	14	15 1983 FAMILY COMPUTER	16 1981 ゲーム&ウオッチ オクトパス	17
18 海の日	19 2002 スーパーマリオサンシャイン	20	21 2017 スプラトゥーン2	22	23	24
25	26	27 1990 ドクターマリオ	28	29	30	31

新たに現地法人 Nintendo of America Inc. を設立し、既存のニューヨーク州法人を吸収合併。

1983年 東京証券取引所市場第一部に株式を上場。家庭用テレビゲーム機「ファミリーコンピュータ」を発売。 →

8 August

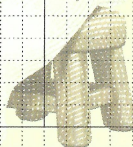
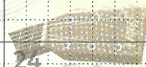
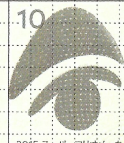
MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
1	2	3	4	5	6 1986 メトロイド	7
8	9	10	11 山の日	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27 1992 スーパーマリオカート	28
29	30	31	9/1	2	3	4

京都府宇治市に宇治工場を設置。1985年 ファミリーコンピュータ用ゲームソフト『スーパーマリオブラザーズ』を発売。

1989年 携帯型ゲーム機「ゲームボーイ」を発売。1990年 家庭用テレビゲーム機「スーパーファミコン」を発売。 →

9 September

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
8/29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9 1983 マリオブラザーズ	10 2015 スーパーマリオメーカー	11
12	13 1985 スーパーマリオブラザーズ	14 1992 スーパーマリオ USA 2001 ニンテンドー ゲームキューブ	15	16	17	18
19 敬老の日	20 2019 NINTENDO SWITCH LITE	21	22	23 秋分の日	24	25
26	27	28	29	30	10/1	2

ドイツに現地法人 Nintendo of Europe GmbH を設立。1996年 家庭用テレビゲーム機「NINTENDO64」を発売。 2000年 本社を京都市南区上鳥羽鉾立町１１番地１（現在地）に移転。

10 October

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
9/26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10 スポーツの日	11	12	13	14	15	16
17	18 2019 リングフィットアドベンチャー	19	20	21 1992 スーパーマリオランド 2	22	23 1988 スーパーマリオブラザーズ3
24	25	26 2001 ピクミン	27 2017 スーパーマリオ オデッセイ	28	29	30
31						

2001年 携帯型ゲーム機「ゲームボーイアドバンス」を発売。家庭用テレビゲーム機「ニンテンドー ゲームキューブ」を発売。2004年 携帯型ゲーム機「ニンテンドー DS」を発売。2006年 家庭用テレビゲーム機「Wii」を発売。

11 November

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
10/31	1 2007 スーパーマリオギャラクシー 2008 ニンテンドー DSi	2	3 文化の日	4	5	6
7	8 2012 とびだせ どうぶつの森	9	10	11	12	13 2014 進め！キノピオ隊長
14	15	16	17	18	19	20 2008 街へいこうよどうぶつの森
21 1990 スーパーファミコン、 スーパーマリオワールド 1991 ゼルダの伝説 神々のトライフォース 1998 ゼルダの伝説 時のオカリナ 2013 スーパーマリオ 3D ワールド	22	23 勤労感謝の日 2005 おいでよ どうぶつの森 2011 ゼルダの伝説 スカイウォードソード	24	25	26 1994 スーパードンキーコング	27
28	29	30	12/1	2	3	4

2008年 携帯型ゲーム機「ニンテンドー DSi」を発売。2011 年 携帯型ゲーム機「ニンテンドー 3DS」を発売。

2012年 家庭用テレビゲーム機「Wii U」を発売。2014年 携帯型ゲーム機「Newニンテンドー3DS」を発売。

12 December

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
11/28	29	30	1	2 2004 ニンテンドーDS 2006 Wii, ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	3	4
5	6 2014 amiibo	7	8 2012 Wii U, New スーパーマリオブラザーズ U	9	10	11
12	13 2002 ゼルダの伝説 風のタクト	14 1996 マリオカート64	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	2023 1/1

2016年 スマートデバイス向けアプリ『Miitomo』配信。2017年 持ち運べる家庭用テレビゲーム機「Nintendo Switch」を発売。東京都台東区に任天堂販売株式会社を設立。2018年 オンラインサービス「Nintendo Switch Online」を開始。

学生のみなさんへ **任天堂とは**

みなさんは任天堂に対してどのようなイメージを持たれているでしょうか? マリオやゼルダといったキャラクターを思い浮かべる方、ニンテンドー3DSやNintendo Switchなどのゲーム機で遊ばれた経験を思い出される方もいらっしゃるのかもしれません。

多くの方は、任天堂のことを「ビデオゲームのハードとソフトをつくる」会社として認識されているかと思いますが、もともとは花札を製造する会社として明治22年に京都にて誕生しました。今から130年ほど前の話ですから、会社の歴史から考えますと1983年にファミリーコンピュータを発売して以降のことは、まだ最近の話という見方もできます。

任天堂は誕生してからの長きにわたり、一貫して娯楽を創造する会社であり続けています。お客様がかつて体験したことのない新鮮な驚きのある娯楽を提供し、世界中の人々を我々の商品やサービスを通じて笑顔にすることが、我々が最も実現したいことです。

そのために、任天堂独自の遊びを提供することに挑戦し続けています。年齢、性別、過去のゲーム体験を問わず、誰もが直感的に楽しめるユニークな遊びの提案を、ハードウェア開発とソフトウェア開発が一体となり、あそびの触り心地にこだわり続けることで生み出していきます。

これに加えて、キャラクターグッズやモバイルアプリ、テーマパークや映像など、幅広い分野における任天堂IP※の展開を進めています。こうした取り組みを通じて、お客様との継続的な接点をつくり、世界中のお客様と長期にわたる良好な関係を築くことで、ハード・ソフト一体型の遊びを中核とした娯楽体験を、これからも提供し続けます。

※IP:一般的には知的財産の意味、ここでは主にゲームのキャラクターを意味します。

世界中のお客様に笑顔をお届けすることは、何物にも代えがたい大きなやりがいと達成感があります。その一方で、当社の置かれている環境は決して楽なものではありません。

任天堂が扱う娯楽商品は、人間が生きていくためにどうしても必要な生活必需品ではありません。面白くなければ「我慢してでも使おう」とは考えていただけませんし、たとえどんなに独創的で面白く、そしてご評価いただける商品をご提案できても、いつかは必ず飽きられてしまうという宿命を背負っています。

加えて、あらゆる場所から常時発信される数多(あまた)の情報が即座に世界中に伝わり、その大半がすぐに忘れ去られてしまう現在、企業がたとえ画期的な商品を開発できても、その魅力を数多くのお客様にお伝えし、興味を持っていただくことは容易なことではありません。

決して楽とは言えない環境下で、新しくユニークな驚きを創りだし、世界中の多くのお客様にご提案するという目的意識をしっかり持ちながら、常識にとらわれない柔軟で前向きな挑戦を続けたい。そういう方に、任天堂の一員になっていただき、世界中のお客様に笑顔を届ける仕事に、一緒に挑戦していきたいと思います。

代表取締役社長
古川 俊太郎

ゲーム創りの現場から

ゲーム創りは高度な技術と一体になって、急激な進化を遂げてきました。

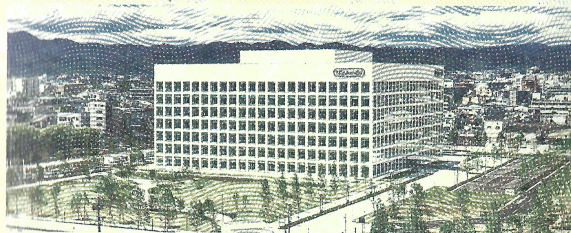
本来、自由な発想を実現するための技術であったはずなのに、いつの間にか、技術の発展=商品の魅力という図式が開発現場を支配してしまう傾向が窺えます。

当社は技術もさることながら、ユニークかつ自由な発想による創造力で、人々を驚かせたり、喜ばせたりできる人間の集団でありたいと思っています。

技術に多少の不安がある人も、個性と発想に自信があれば、どんどん門をたたいてみてください。

開くチャンスは大いにあります。

代表取締役 フェロー
宮本 茂

Nintendo Development Center, Kyoto

任天堂の採用情報は任天堂採用サイトをご確認ください。

採用情報HP：https://www.nintendo.co.jp/jobs/recruit/

任天堂の採用情報ページでは、仕事内容や会社情報をはじめ、社員へのインタビューや採用セミナー、インターンシップ情報などをご参照いただけます。

発行　2022年1月
発行元　任天堂株式会社　©Nintendo
京都府京都市南区上鳥羽鉾立町11-1
〒601-8501
TEL 075-662-9600（代表）
https://www.nintendo.co.jp/

Printed in Japan